# Idée histoire du jeu

L’histoire de notre jeu est un mélange entre Alice Madness Returns et Five Night At Freddy’s 4.

Alice est dans le coma après un accident. *Le jeu représente son subconscient et l’évolution de son état dans la vraie vie.* *Les ennemis sont des représentations de ses peurs (univers gore), avec une petite touche de fantastique.*

Idée bonus : entre 2 niveaux, des animations/cinématiques apparaissent avec des couleurs plus claires pendant quelques secondes. *Cela peut représenter l’espoir qu’Alice se réveille de son coma.* Puis les couleurs redeviennent sombres et le jeu passe au niveau suivant avec des couleurs encore plus sombres et des ennemis plus durs à battre que précédemment. *Le coma d’Alice se prolonge, son état se détériore ; elle a de moins en moins de chances qu’elle se réveille.*